**“趣味足球赛”竞赛规则**

**一 颠球计数**

 参赛选手可以使用足球比赛中允许触碰球的任何一个部分碰球，每碰一次球算颠球一次，足球落地可继续颠球，以一分钟时间内总的颠球次数为最后总成绩。

**二 绕障碍射门**

 参赛选手听到开始指令后，带球绕过前方障碍物并完成射门，足球越过球门线后停表，以实际时间为比赛成绩。在绕障碍物过程中，不能漏掉障碍物，漏掉障碍物没有成绩，另外需将球射进球门，如果足球没有射进球门，总成绩加一秒。

**三 定点踢准**

 参赛选手在规定区域用脚内侧踢准，每位选手五次机会，分值依次为3分、2分、1分、0分，五次得分累加为最后成绩。

**四 双人网式足球**

 网式足球比赛方式和规则参照网球竞赛规则，以学院为单位组队，采取三局两胜制，每局最先得11分者获胜。

**五 “三对三”笼式足球**

 “三对三”笼式足球要求以学院为单位组队参赛，每场比赛20分钟，中间不休息，比赛采取单淘汰制，抽签决定对阵。